



Klausur (II): **Einführung in die Informationswissenschaft**

Name:

Note:

Vorname:

MatrikelNr.:

Punkte:  
(max. 46)

Studienfächer:

Sem.:

Versuch: 1. ( ); 2. ( ); 3. ( )

1. Types sind

die Typen einer Schreibmaschine ( )

das Wörterinventar eines Textes ( )

alle Wörter eines Textes ( )

1 Punkt

2. Welche Wortschatzabdeckung erreicht man bei einem normalen Text mit ca. 50 000 Wortformen:

80% ( )

95% ( )

98% ( )

100% ( )

1 Punkt

3. Wozu dient bei der Spracherkennung das Sprachmodell?

---

---

---

---

4 Punkte

4. Welche speziellen Probleme des Deutschen gibt es in der Spracherkennung?

---

---

---

6 Punkte

5. Was besagt das Zipfsche Gesetz und welche Auswirkungen hat es auf die Wortschatzabdeckung bei Spracherkennungssystemen?

---

---

---

---

4 Punkte

6. Was versteht man unter Textualität und wie weit sind die Kriterien der Textualität bei Hypertexten erfüllbar?

---

---

---

---

---

7 Punkte

7. Welche Metaphern werden auf Autorensysteme projiziert und welchen Sichtweisen stellen sie jeweils dar?

---

---

---

---

---

6 Punkte

8. Warum kann man ein System, das den Turingtest besteht, intelligent nennen --- oder auch nicht?

---

---

---

---

4 Punkte

9. Ein Expertensystem besteht aus folgenden Komponenten:

---

---

---

5 Punkte

10. Welche Konsequenzen sind aus Primacy- und Recencyeffekt auf Informationsdarstellungen zu ziehen?

---

---

---

---

4 Punkte

11. Was versteht man unter Brute-Force-Methoden und auf welche Problemklassen lassen sie sich anwenden?

---

---

---

---

4 Punkte

Viel Erfolg