



Dr. Ludwig Hitzenberger  
Lehrstuhl für Informationswissenschaft  
Universität Regensburg

7.2.2008

Klausur: **Grundlagen der Informationswissenschaft WS 08**

Name:

Note:

Vorname:

MatrikelNr.:

Punkte:  
(max. 48; min.24)

Studienfächer:

Magister ( ) Bachelor ( ) in flexNow eingetragen ( )

**Künstl. Intelligenz:**

1. Sind Computer intelligent?

Wenn ja, warum, wenn nein warum nicht?

---

---

---

3 Punkte

2. Sind Sie intelligent?

Wenn ja, warum, wenn nein warum nicht?

---

---

---

2 Punkte

**Dialogdesign**

3. Nennen Sie die Dialogmaximen nach Grice.

---

---

---

---

4 Punkte

4. Was versteht man unter Primacy- und Recencyeffekt

---

---

---

3 Punkte

und wie wirken sie sich aus? (Graphik; 2 Punkte).

**Softwareergonomie:**

5. Nennen sie die Softwareergonomischen Kriterien nach der DIN9241/10.

---

---

---

---

---

---

---

---

7 Punkte

6. Erläutern Sie eines davon genauer.

---

---

---

3 Punkte

7. Erklären sie Zusammenhang von SE und Usability.

---

---

---

3 Punkte

8. Nennen Sie die wichtigsten Gestaltgesetze.

---

---

---

---

4 Punkte

### Informationssysteme

9. Recall und Precision stehen zueinander in

- Keiner
- Überlappender
- Homomorpher
- Inkrementeller
- Inverser
- Reversibler

Beziehung. 2 Punkte

10. Was bedeutet das Trennschärfemodell bei der Indexierung?

---

---

2 Punkte

11. Definieren sie Information.

---

---

---

---

4 Punkte

## Spracherkennung

12. Wozu dient in der Spracherkennung das Sprachmodell?

---

---

---

3 Punkte

13. Welche speziellen Probleme des Deutschen gibt es in der Spracherkennung?

---

---

---

---

---

---

---

6 Punkte

---

---

---

---

---

---

---

*Es runzelt sich die Stirnhaut,  
wenn Wissen sich im Hirn staut!*

**Viel Erfolg!**